

**enika®**

...business and technology

POSEIDON® City

Řízení a správa veřejného osvětlení ve městech a obcích

Neustálý tlak na zvyšování cen energií nutí spotřebitele pečlivě zvažovat, zda se elektrická energie využívá dostatečně efektivně. Téma úspor a optimalizace využití energie rezonuje i na úradech měst a obcí.

Podkrkonošská společnost ENIKA.CZ nabízí komplexní služby v oblasti veřejného osvětlování. Jako dlouholetý partner několika evropských výrobců světelné techniky nabízí moderní designová LED svítidla, která jsou však úsporná a minimalizují nežádoucí světelné znečištění.

POSEIDON® City

ENIKA.CZ se více než 30 let věnuje bezdrátovým technologiím. Ve vlastní vývojové základně vznikl i moderní řídicí systém POSEIDON® City, který slouží k efektivnímu způsobu ovládání venkovního osvětlení. Díky technologii, která umožňuje komunikaci na velkou vzdálenost, ovládá LED osvětlení na místech jako jsou:

- veřejná prostranství měst a obcí
- firemní areály
- parkoviště
- rezidenční oblasti
- nádraží
- sportoviště



 Jak funguje
POSEIDON® City

Proč POSEIDON® City?

Systém poskytuje správcům osvětlení dokonalý přehled o stavu jednotlivých svítidel, jejich provozním čase a spotřebě elektrické energie. Díky tomu je možné zajistit rovnoměrné osvětlení a regulovat ho dle individuálních potřeb. Města pak svítí svým občanům chytře a úsporně – to znamená jen tam, kde je to potřeba a v momentě, kdy je to potřeba.

LoRa WAN sít pro Smart City

Systém POSEIDON® City je postaven na moderní a dynamicky se rozvíjející technologii LoRa WAN, která komunikuje na velké vzdálenosti, umožňuje ovládat venkovní osvětlení a regulovat jeho intenzitu. Tato moderní a celosvětově se rozšiřující síť je používána nejen pro účely řízení osvětlení, ale i např. pro sběr dat z elektroměrů, informací o stavu zaplnění kontejnerů na odpad, údajů o stavu ovzduší apod. Nespornou výhodou této sítě je také fakt, že odpadají náklady za měsíční poplatky a nutnost konektivity do vzdáleného cloudu.



ENIKA.CZ pro každého zákazníka vytvoří privátní síť LoRa WAN, kterou má zákazník pod svojí správou. Díky tomu může pružně reagovat na požadavky klientů a spoluvytvářet individuální projekty.

Základní prvky řídicího systému POSEIDON® City

■ Gateway komunikační brána



Gateway slouží ke komunikaci mezi serverem a koncovými prvky – přijímači. Dokáže přenést signál na velkou vzdálenost a umožňuje tak ovládání jednotlivých svítidel podle nastavení v aplikaci POSEIDON® City.

■ Přijímač NEMA a ZHAGA

Každé LED svítidlo, které je součástí veřejného osvětlení, a které se bude bezdrátově ovládat pomocí systému POSEIDON® City, musí být vybaveno přijímačem NEMA nebo ZHAGA. NEMA a ZHAGA označuje dva různé průmyslové standardy, které umožňují vzájemnou konektivitu prvků řídicího systému.



V nabídce společnosti ENIKA.CZ naleznete moduly pro patici NEMA určené k řízení předřadníků s analogovým nebo DALI výstupem, moduly pro patici ZHAGA s DALI výstupem a vestavné nebo externí varianty. Přijímače jsou dostupné s GPS modulem i bez něj. Verze s GPS automaticky určí polohu a odešle ji do řídicího systému, což zjednodušuje úvodní nastavení na pár minut. Systém je navržen velmi všestranně a mimo své základní funkce může zároveň řídit další technologie. Např. lze využít senzor osvětlení, který od určité úrovně osvětlení zapne nasvícení a čerpadlo fontány, zavlažování parku nebo spustí hlášení o ukončení návštěvní doby.

■ Aplikace

Správce veřejného osvětlení (např. technické služby či servisní technik) pracuje ve webové aplikaci, která je přístupná na jakémkoliv počítači, tabletu nebo telefonu s webovým prohlížečem.



Na pár kliknutí získá vizualizovaný přehled o celkové spotřebě světelné soustavy, může ovládat předem definované skupiny svítidel nebo nastavit časové plány svícení. Kontrola osvětlení probíhá v reálném čase a servisní technik tak může reagovat okamžitě a závady včas odstranit. Jednotlivé přijímače lze snadno konfigurovat pomocí NFC mobilní aplikace. Během montáže tak můžete rovnou vytvořit seznam instalovaných svítidel a následně v aplikaci Poseidon City jen ověřit jejich nastavení.

